4. Ciência, Pesquisa e Tecnologia

4.1 Ciência versus Tecnologia Segundo Aristóteles

Em suas famosas reflexões no tópico, Aristóteles identificou algumas diferenças chaves que ainda são citadas, e até mesmo utilizadas, para a análise da tecnologia e ciência moderna.

4.2 Ciência Moderna versus Tecnologia

Aplicar conceitos binários de distinção entre ciência e tecnologia é algo falho, dado que na modernidade, elas não são mais conceitos básicos e nem facilmente distinguíveis um do outro, diferente da época de Aristóteles.

5. O que é ciência da computação

É impossível de tratar esse conceito, Ciência da computação, com uma abstração única, dado que existem diversas definições dadas a tal. A primeira dessas definições é uma “tradição empírica”, dizendo que o foco e a preocupação seria o estudo de um grupo de fenômenos, já a segunda e terceira definição teriam um direcionamento nas definições matemáticas, desde a formação de algoritmos à estruturação de informações.

De um outro ponto de vista, a visualização, transmissão, transformação e interpretação da informação, e a analogia entre a revolução industrial e a evolução computacional, são respectivamente as ideais centrais Cientificas e Socias da Ciência da computação.

Com todas essas visões fica um tanto quanto complicado dizer o que realmente é a ciência da computação, mas, se fossemos fazer uma generalização dos conceitos, essa ciência seria a junção de pensamentos matemáticos com a inclusão de elementos de engenharia, aonde a parte matemática seria aplicada na resolução de problemas enquanto a engenharia seria a demanda de habilidades de desenvolvimento de softwares complexos.